Scenariu

Ca tematică pentru proiectul nostru la Medii de Programare și Dezvoltare am ales să realizăm un sistem informatic care are ca scop o mai bună gestionare a activității unei săli de sport.

Astfel, a fost necesară implementarea a trei tipuri de aplicații: desktop (WPF), o aplicație web (ASP.NET Core) și una mobilă (Xamarin.Forms).

Scopul aplicației desktop este de a permite utilizatorului (clientului) să achiziționeze unul dintre tipurile de abonament pe care le pune sala de sport la dispoziție. Astfel, aplicația este structurată pe 3 ferestre: client, care conține nume, prenume și id-ul clientului, abonament, cu prețul și tipurile de abonament și achiziție, care cuprinde clientul și tipul de abonament achiziționat, plus prețul aferent acestuia. Am creat diverse butoane (Add, Edit, Delete, Save, Cancel) care au ca scop facilitarea achiziției tipului de abonament și managerierea mai bună a bazelor de date.

Din punct de vedere al aplicației web, am conceput o aplicație care are menirea de a ajuta sala de fitness să permită clientului să își rezerve un anumit antrenor, un număr de sedințe (antrenamente cu acesta) și data de la care să înceapă antrenamentele. Am creat o pagină în care se găsesc numele antrenorilor introduși în baza de date, iar în pagina RezervariAntrenori există o listă derulantă cu numele acestora din care se poate opta pentru antrenorul dorit în momentul rezervării.

Aplicația mobilă permite utilizatorului să aleagă din mai multe clase de fitness (zumba, TRX, etc) care sunt puse la dispoziție de sala de sport.